colin mcrae rally
2005™



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

СОДЕРЖАНИЕ

1.	Содержание	2
2.	Установка	3
3.	Игровой интерфейс	4
4.	Главное меню	6
5.	Выбор имени и страны	6
6.	Выбор машины	7
7.	Заезды	8
8.	Несколько игроков	10
9.	Соревнования	11
10.	Повреждения	15
11.	Виды и камера	15
12.	Интернет	16
13.	Подсказки штурмана и знаки легенды	17
14.	Сохранение и загрузка	18
15.	Настройки	18
16.	Русская версия	19
17.	Благодарности	20

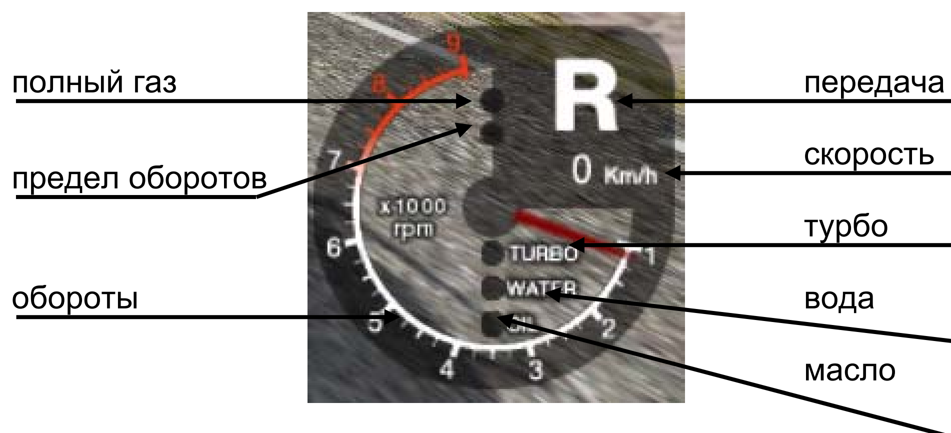
УСТАНОВКА

Вставьте установочный компакт-диск с игрой в CD или DVD-привод.
Подождите несколько секунд, пока диск запустится. Если на вашем компьютере включена функция «автозапуск», процесс инсталляции начнется автоматически.

Если у вас отключена функция автозапуска и установочная программа не начала работу автоматически, то сделайте следующее:
Дважды щелкните по иконке «Мой компьютер» на рабочем столе.
Дважды щелкните по иконке своего устройства CD-ROM или DVD-ROM. В нем должен находиться диск игры.
Найдите на диске AUTORUN.EXE и запустите его двойным щелчком. Программа установки начнет работу.
Прочитав лицензионное соглашение, следуйте инструкциям программы.
Для игры требуется DirectX 9.0c. В конце установки программа автоматически определит его наличие и в случаях, если DirectX не установлен или на компьютере стоит более ранняя его версия, предложит ее обновить.

ИГРОВОЙ ИНТЕРФЕЙС





Прогресс заезда: индикатор на шкале прогресса отображает вашу машину. После прохождения контрольной точки на участке трассы на шкале прогресса соответствующий участок окрашивается в красный цвет (хуже рекордного времени) или в зеленый (лучше рекордного времени), в соответствии с тем, как вы прошли эту часть пути.

Указания штурмана: внимательно следите за подсказками штурмана и обозначениями поворотов.

Индикатор повреждений: показывает, какие части и элементы машины повреждены, и отображает цветом степень повреждений. Цвет меняется от белого (нет повреждений) до красного (критические повреждения или полная поломка узла). Для более подробной информации смотрите раздел «Повреждения».

Время: полное время с момента старта.

Контрольное время (К. В.): в момент прохождения контрольной точки на трассе секундомер показывает разницу вашего времени и лучшего результата, установленного на этом этапе (или времени по умолчанию, если вы эту трассу проходите первый раз). Отрицательное значение показывает, что вы идете быстрее рекорда, а положительное – что медленнее.

Полный газ: индикатор загорается при максимальной подаче топлива.

Предел оборотов: индикатор загорается, показывая, что нужно переключиться на другую передачу.

Передача: текущая передача.

Скорость: текущая скорость.

Турбо: показывает повреждения турбосистемы.

Вода/масло: если загорается этот индикатор, значит, повреждена система охлаждения, а это может привести к перегреву двигателя.

Обороты: обороты двигателя.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

КАРЬЕРА: начните карьеру раллийного гонщика и пробейтесь к вершине мирового раллийного пьедестала.

ЧЕМПИОНАТ: поучаствуйте в одном из чемпионатов в роли Колина Мак-Рэя (1 или 2 игрока).

ЗАЕЗДЫ: участвуйте в различных соревнованиях или соревнуйтесь с другими игроками в многопользовательской игре.

В СЕТИ: здесь вы можете участвовать в ралли, соревнуясь с игроками по всему миру.

ЛУЧШИЕ ДОСТИЖЕНИЯ: здесь можно посмотреть все достижения и рекорды, которые вы установили в чемпионате или в одиночных заездах.

НАСТРОЙКИ: здесь можно изменять настройки игры.

ВЫБОР ИМЕНИ И СТРАНЫ

Во многих режимах «Colin McRae Rally 2005» перед началом игры необходимо ввести имя игрока и выбрать страну, за которую он будет выступать.



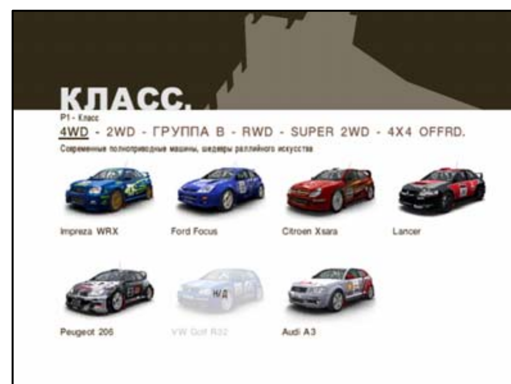
ВВОД ИМЕНИ
На экране ввода имени введите свое имя с помощью клавиатуры. Для подтверждения ввода нажмите [ENTER].

ВЫБОР СТРАНЫ
На экране выбора страны с помощью клавиш курсора выберите страну, за которую вы будете играть, и для подтверждения нажмите [[ENTER]]. Выбор страны не влияет на язык голосовых и текстовых сообщений в игре.



ВЫБОР МАШИНЫ

В большинстве режимов игры вы можете выбрать себе машину для прохождения этапа или чемпионата. От соревнования к соревнованию список доступных машин может меняться. Например, для некоторых заездов список может ограничиваться только полноприводными машинами, а для некоторых заездов можно выбрать любую машину.





Выберите пункт меню «ВЫБОР МАШИНЫ», затем перейдите в меню «КЛАСС МАШИН». Используя стрелки на клавиатуре, выберите необходимый класс и нажмите [ENTER] для подтверждения выбора. Серым цветом обозначаются машины, к которым нет доступа. Играя в режиме карьеры, вы можете разблокировать эти машины.

На экране «ВЫБОР МАШИНЫ» с помощью стрелок вы можете переключаться между доступными машинами. При этом появляется подробная информация о характеристиках каждой машины. С помощью клавиш [8] или [2] можно приближать и удалять машины, а с помощью клавиш [4] или [6] – вращать. Нажатие клавиши [0] открывает и закрывает двери машины.

Нажмите [ENTER] для подтверждения своего выбора.

КОРОБКА ПЕРЕДАЧ
После выбора машины вам предстоит выбрать тип коробки передач.



РУЧНАЯ:
Игрок должен переключать передачи вручную.

ПОЛУАВТОМАТИЧЕСКАЯ:
Передачи переключаются автоматически, но игрок может и сам переключать их.

АВТОМАТИЧЕСКАЯ:
Переключение передач производится автоматически. Этот тип коробки передач идеален для новичков. Опытные гонщики могут достичь более высоких результатов, используя полуавтоматическую или ручную коробку передач.

ЗАЕЗДЫ

ГОНКА НА ВРЕМЯ

Гонка на время - это гонка за рекордами. В ваших силах добиться лучших результатов и внести свое имя в историю раллийных гонок.



ЭТАПЫ

Пройдите на любой доступной машине любую из трасс, разблокированных вами в режиме карьеры.

Введите свое имя и выберите страну, за которую предпочитаете выступать, затем машину и этап, на котором собираетесь установить свой рекорд.

РАЛЛИ

Следуйте указаниям на экране, выберите себе имя, страну, машину, затем выберите пункт меню «ВЫБОР РАЛЛИ», чтобы выбрать одно из предлагаемых ралли, или выберите пункт «НАСТРАИВАЕМОЕ РАЛЛИ», чтобы создать собственное ралли из набора доступных этапов. Выберите пустой слот и скомпонуйте ралли из этапов, которые вы завершили, играя в режиме карьеры.



НАСТРАИВАЕМОЕ РАЛЛИ

Прежде всего выберите пустой слот в меню игры в режиме «РАЛЛИ». Затем, выбирая страну и конкретные этапы, скомпонуйте свое собственное ралли. Когда выбор будет завершен, просто выйдите из этого меню. Ваш набор раллийных трасс будет сохранен в выбранном слоте.

Чтобы участвовать в этом ралли, просто выберите его в меню «РАЛЛИ».

НАСТРОЙКИ ИГРЫ В РЕЖИМАХ РАЛЛИ/ЭТАПЫ

ТЕХОБСЛУЖИВАНИЕ: вы можете включить или выключить зону техобслуживания. Зона техобслуживания является важным этапом подготовки к предстоящей гонке. Тут вы можете настроить свою машину таким образом, чтобы наилучшим образом подготовить ее к условиям заезда.
(Более подробная информация – в разделе Техобслуживание)

ПОВРЕЖДЕНИЯ: можно выбрать средний или сильный уровень повреждений.

ПУСТИТЬ ПРИЗРАК

Если вы во время гонки нажмете клавишу [ESC], то включится режим паузы. В этом режиме вы можете включить или выключить призрака — контурное обозначение машины-лидера, на которой был установлен текущий рекорд трассы. Обгоните эту машину и придите на финиш первым – тем самым вы установите новый рекорд и уже в следующий раз сможете сражаться с этим новым призраком и улучшать свои показатели.

НЕСКОЛЬКО ИГРОКОВ

Погрузитесь в непростой мир раллийных состязаний, играя с 2-4 игроками в режиме для «НЕСКОЛЬКИХ ИГРОКОВ». Перед началом гонки выбираете имя, страну и машину для заезда. Все режимы и настройки – такие же, как и в режиме гонки на время, добавляется лишь пункт выбора количества игроков.

ГОНКА С ПРЕСЛЕДОВАНИЕМ:
Отстающий игрок получает дополнительное ускорение и силу сцепления с дорогой, чтобы догнать лидера.

ГАНДИКАП:
Лидирующий игрок получает штрафное время на следующем этапе.

Режимы игры для нескольких гонщиков:

Разделенный экран: все участники играют одновременно на разделенном экране, при этом каждый использует свои настройки управления.



По очереди:
в этом режиме игроки по очереди проходят трассы.

ИГРА ПО LAN
Выберите пункт «ИГРА ПО LAN», чтобы начать новую или присоединиться к уже созданной в локальной сети игре.

Создать сеанс
Настройте свою игру, затем нажмите [ENTER], чтобы перейти на экран сетевого фойе.

Выберите машину и нажмите кнопку «ГОТОВО». Когда все остальные присоединившиеся игроки также выберут пункт «ГОТОВО», выберите пункт «СТАРТ» для начала гонки.

Быстрый поиск
Выберите «БЫСТРЫЙ ПОИСК», чтобы найти игровые сеансы, уже созданные в вашей локальной сети. Выберите игру, чтобы войти в сетевое фойе.

Выберите машину и нажмите «ГОТОВО». После того как все игроки сделают то же самое, игра начнется.

СОРЕВНОВАНИЯ

ЧЕМПИОНАТ

Настало время занять водительское место и принять участие в гонках в роли звезды ралли мирового класса Колина Мак-Рэя.

Несомненно, Колин Мак-Рэй – самый популярный и яркий гонщик в истории ралли, обладающий собственным неповторимым стилем вождения.

В 1995 году в возрасте 35 лет этот шотландец стал самым молодым чемпионом мира за всю историю, безошибочно узнаваемым по своему стилю вождения. Именно этот напористый стиль принес ему за всю гоночную карьеру 20 побед в мировых чемпионатах.

На сайте www.colinmcrae.com вы можете узнать более подробную информацию о всемирно известном гонщике.

Когда вы первый начали игру в режиме чемпионата, выберите пустой слот, в котором будут сохраняться ваши результаты и прогресс прохождения трасс. Затем выберите число игроков (1 или 2) и уровень сложности, задайте имя выбранному слоту и нажмите [ENTER] для продолжения.



Для того чтобы в следующий раз продолжить игру, просто выберите соответствующий слот, и вы продолжите чемпионат с начала трассы либо с последней зоны техобслуживания.

И последний этап – из класса машин 4WD выберите ту, на которой хотите пройти трассу, и нажмите [ENTER], затем выберите тип коробки передач и приступайте к чемпионату.

КАРЬЕРА

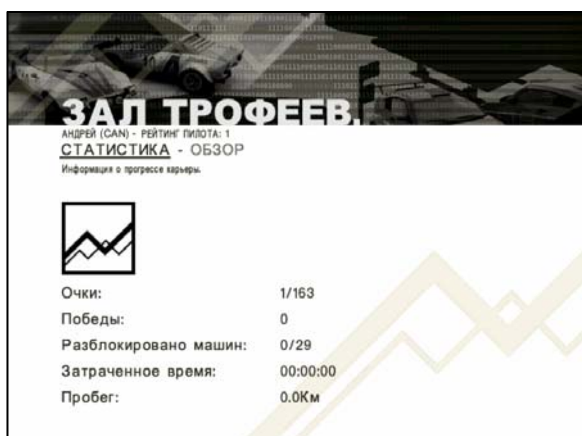
Завоюйте себе место на пьедесталах. Начав состязание в самом низу гоночной рейтинговой таблицы, вы должны отточить свое мастерство и, сражаясь за победу на каждом этапе, и завоевать себе звание самого лучшего гонщика за всю историю.

Выберите пункт «КАРЬЕРА» в главном меню, выберите слот для сохранения игры, выберите уровень сложности и введите имя, под которым будете выступать, и страну, затем перейдите в меню «КАРЬЕРА».

СЕРИЯ

Выберите серию ралли, в которых вы хотите участвовать. Изначально, когда вы только начинаете свою карьеру, большинство соревнований вам недоступно. По мере того как вы будете продвигаться по карьере и получать все больше очков, занимая призовые места, вам станут доступны новые и новые серии и ралли. Так же разблокируется и доступ к тестам новых, улучшенных узлов для машины.





ЗАЛ ТРОФЕЕВ

Зайдите в зал трофеев, чтобы просмотреть свои достижения и прогресс.

В меню «ОБЗОР» вы можете посмотреть количество побед и призов.
В меню «СТАТИСТИКА» можно посмотреть полную статистику по полученным очками и разблокированным элементам.

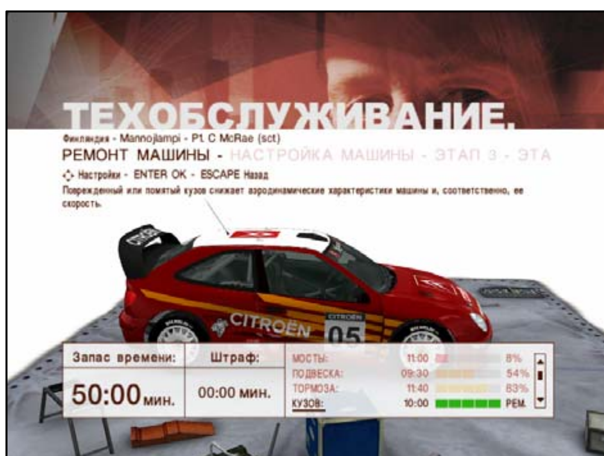
ГАРАЖ

Зайдите в гараж и просмотрите сводные данные по разблокированным вами машинам и деталям для тюнинга.



ЗОНА ТЕХОБСЛУЖИВАНИЯ

Перед началом каждого ралли и иногда между этапами вы будете заходить в зону техобслуживания, чтобы отремонтировать машину или настроить и подготовить ее наилучшим образом для условий предстоящего заезда. Выберите пункт «СТАРТ», чтобы начать заезд, либо воспользуйтесь следующими пунктами:



РЕМОНТ МАШИНЫ:

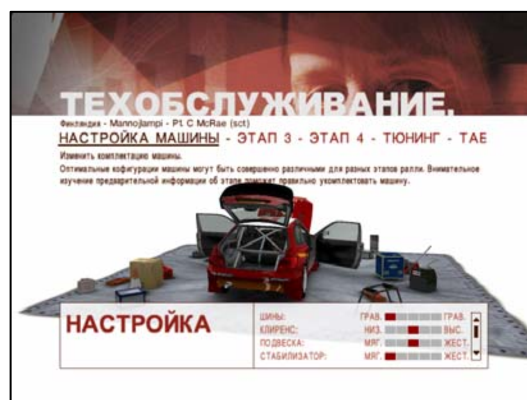
Время на ремонт машины и приведение ее к состоянию, соответствующему ралли, у ваших механиков ограничено. Если повреждения слишком сильные, чтобы успеть устранить их за отведенное время, вы можете начать следующий этап с частично не отремонтированной машиной. Вам предстоит расставить приоритеты и решить, что отремонтировать в первую очередь, чтобы машина все-таки смогла показать наилучший результат.

Например, у машины поврежден кузов и подвеска. Несмотря на то что кузов защищает все остальные элементы машины, ремонт подвески может оказаться все-таки более важным для того, чтобы успешно пройти следующий этап.

Если у машины несколько повреждений, и ремонт их одинаково важен для продолжения участия в соревнованиях, но времени на ремонт недостаточно, вы все же можете провести частичный ремонт, но за это получите штрафное время к результату на следующем этапе (максимум 5 минут).

Просмотрите каждую поврежденную деталь и степень ее повреждения. На экране также отображается время, необходимое для ремонта, и общий запас времени.

НАСТРОЙКА МАШИНЫ



Шины: Выберите лучший тип шин для предстоящего заезда. Убедитесь, что именно этот тип соответствует дорожному покрытию и погодным условиям заезда. Если вы сделаете неправильный выбор, то можете потерять гораздо больше, чем время, которое вы потратили бы, тщательно подбирая тип шин.

Клиренс: Низкий клиренс делает машину более устойчивой на ровных участках, но увеличивает опасность на неровностях. Вы увеличиваете опасность повреждения машины на кочках и вероятность зацепить днищем неровности.

Подвеска: Увеличение жесткости подвески придаст большую стабильность машине, защитит ее на кочках и уменьшит крен на виражах. Однако это же может привести к снижению сцепления на гравийных дорогах.

Стабилизатор: Стабилизатор добавляет устойчивости на неровностях и снижает риск переворота.

Тормоза: Устанавливает баланс тормозного усилия между передними и задними тормозами. Влияние этой настройки особенно важно при поворотах. Если акцент тормозного усилия смещен к передним дискам, то возможна блокировка передних колес, занос задней части машины и смещение с оптимальной траектории.

Реакция руля: Увеличение скорости поворота руля и колес увеличивает скорость разворота машины, но это же приводит к снижению управляемости машины. Если же сделать реакцию руля плавной, то скорость разворота может оказаться слишком низкой для входа в крутые повороты.

Коробка передач: На высоких передачах ускорение ниже, но выше максимальная скорость. Для низких передач - обратная ситуация.

ИНФО

Здесь вы можете просмотреть подробную информацию по каждому участку трассы.

ТАБЛИЦА ЛИДЕРОВ

Таблица лидеров отображает ваше положение в данной серии ралли.

ТЮНИНГ

Посмотреть варианты тюнинга, доступного вам для данной машины.

ПОВРЕЖДЕНИЯ

Повреждение машины – обычное дело для ралли, но помните: если побьете машину слишком сильно, то, возможно, вы некоторое время не сможете продолжать гонку.

В игре существуют два режима повреждений:

Средние: Только небольшая часть столкновений ведет к повреждениям.

Сильные: Столкновения сильная встряска, плохое вождение и т.д. – все это крайне негативно отображается на техническом состоянии машины. Помните, что поломка машины может привести к тому, что вы закончите свое участие в ралли гораздо раньше, чем ожидали.

ВИДЫ И КАМЕРА

В любой момент ралли вы можете нажать клавишу [1], чтобы сменить камеру. Возможны следующие варианты:



Вид сзади – маленькая дистанция



Вид сзади – большая дистанция



Вид из салона



Вид с капота



Вид с бампера

ИНТЕРНЕТ

Выберите пункт «В СЕТИ», чтобы присоединиться к всемирной сети и участвовать в ралли вместе с любителями гонок по всему миру. Если вы используете модемное соединение, и оно не настроено, чтобы автоматически выходить в сеть, то вам придется выйти из игры и установить соединение вручную. При использовании высокоскоростных подключений, которые активны все время, игра автоматически подключится к сети. Для полноценной игры в **colin mcrae rally 2005** рекомендуется использовать высокоскоростное соединение.

Выберите один из этих пунктов, чтобы зайти в сетевую игру.

БЫСТРЫЙ ПОИСК
Быстрый поиск – самый простой и самый быстрый способ зайти в игру. В списке на экране отображаются уже созданные игры, к которым вы можете присоединиться. Выберите игру и нажмите «ВОЙТИ», чтобы присоединиться или нажмите «ОБНОВИТЬ», чтобы обновить список доступных игр.

ПОИСК
Режим поиска позволяет найти игры, удовлетворяющие каким-либо специфическим критериям отбора. Следуйте указаниям на экране и определите критерии отбора, затем нажмите «ПОИСК», чтобы отобразить все такие игры. После этого нажмите «ВОЙТИ», чтобы попасть в сетевое фойе игры.

СОЗДАТЬ СЕАНС
Выберите пункт «СОЗДАТЬ СЕАНС» и следуйте указаниям на экране, чтобы создать собственную игру, к которой смогут присоединяться другие игроки.

Примечание: *если скорость вашего соединения станет ниже необходимой для игры в **colin mcrae rally 2005,** на экране появится предупреждение.*

ФОЙЕ
В меню ФОЙЕ доступны следующие пункты:

ГОТОВ / НЕ ГОТОВ:	нажмите [ENTER], чтобы перейти в режим готовности к заезду. Игра не может начаться, пока все игроки не выставят режим готовности.
СТАРТ:	когда все игроки будут готовы, нажмите «СТАРТ» для начала гонки.
ВЫБОР МАШИНЫ:	выберите машину и тип коробки передач.
НАСТРОЙКИ СЕАНСА:	в этом меню можно настроить ралли.
УДАЛИТЬ ИГРОКА:	удалить игрока из игры.

ПОДСКАЗКИ ШТУРМАНА И ЗНАКИ ЛЕГЕНДЫ

Когда бы вы ни были на трассе, помните, что вы не просто водитель- одиночка мирового класса, а член слаженной команды. Вторая половина экипажа – это штурман, и его вклад в победу никак не менее важен, чем ваше мастерство. Внимательно слушайте его указания.

По мере прохождения каждого этапа штурман будет сообщать вам о поворотах, виражах и изменениях дороги в форме подсказок-указаний. Они уникальны для каждой трассы, и следовать им чрезвычайно важно, особенно в условиях ограниченной видимости.

Штурман сообщает расстояние в метрах до преград или поворота, тип поворота, его сложность, тип дорожного покрытия и другие особенности трассы. Сложность поворота измеряется по 7-бальной шкале, и чем выше номер поворота, тем он круче и тем ниже должна быть скорость машины, чтобы удачно его пройти.

РАСШИФРОВКА СООБЩЕНИЙ ШТУРМАНА

Внимание:	опасный участок
Осторожно:	очень опасный участок
Трамплин:	сильный уклон дороги, за которым не видно продолжения трассы
Прыжок:	возвышенность на дороге, при прохождении которой на большой скорости происходит отрыв колес от поверхности
Длинный:	пологий поворот
Очень длинный:	очень длинный пологий поворот
Поворот:	место примыкания дороги или пересечения двух дорог
Открытый:	поворот, кривизна которого уменьшается по мере прохождения
Закрытый:	поворот, кривизна которого увеличивается по мере прохождения
Сужение:	сужение дороги
Не срезать:	в этом месте опасно срезать угол поворота
Срезать:	можно безопасно срезать
Прямо:	прямой участок трассы

Кочки: неровности на дороге

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

В **colin mcrae rally 2005** применяется функция автосохранения, которая автоматически сохраняет прогресс карьеры и все разблокированные элементы в ключевых моментах прохождения игры (при создании файла сохранения, при заходе в зону техобслуживания, между этапами ралли). Автосохранение можно отключить через меню настроек, но тогда прогресс вашей карьеры и другие достижения не будут сохраняться.

НАСТРОЙКИ

Выберите пункт «Настройки» в главном меню, чтобы настроить игру.

УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ

Установите и настройте устройства управления для каждого игрока. Выберите имя игрока и соответствующее ему устройство управления, а затем настройте его, следуя инструкциям на экране.

Управляющие клавиши на клавиатуре можно выбрать по своему усмотрению. Для этого выберите действие и нажмите соответствующую ему клавишу на клавиатуре. Если эта же клавиша уже выбрана другим игроком, то она подсветится красным цветом.

ГРАФИКА

С помощью этого пункта меню можно включать/выключать различные элементы экранного меню. Выберите пункт «ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАСТРОЙКИ», чтобы выбрать графическую карту, установить разрешение экрана и включить или выключить те или иные графические настройки.

ЗВУК

Здесь можно настроить уровни громкости подсказок штурмана, музыки и звуковых эффектов в игре.

АВТОСОХРАНЕНИЕ

В этом пункте меню включается/выключается функция автосохранения.

СЕКРЕТЫ

Вы можете разблокировать различные функции и режимы игры и без прохождения чемпионатов, но для этого вам придется ввести секретные коды доступа.

АВТОРЫ

Список создателей и разработчиков игры **colin mcrae rally 2005.**

РУССКАЯ ВЕРСИЯ

Nival Interactive

Продюсер
Сергей Орловский

Исполнительный продюсер
Илья Мамонтов

Менеджер по локализации
Андрей Белов

Переводчики
Белов Андрей
Илья Мамонтов

Корректор
Светлана Подберезина

Мастеринг звука
Лариса Цыпленкова

Программирование мастера установки и инструментария
Константин Манурин
Станислав Каменев

Тестирование
Кирилл Лейко

Роли озвучил
Сергей Бурунов

Отдельное спасибо
Евгению Ермакову

Издание на территории стран СНГ и Балтии: ЗАО «1С»

Продюсер
Юрий Мирошников

Исполнительный продюсер
Александр Гурин

Маркетинг и PR
Николай Барышников
Анатолий Субботин
Алексей Артеменко
Светлана Горобец

Верстка
Сергей Коновалов

БЛАГОДАРНОСТЬ

Fiat Auto S.p.A. (Alfa Romeo), Audi AG, Automobiles Peugeot, BMW, Beanstalk Inc, Brigestone Corporation, Automobiles Citroen, Ford Motor Company, Ford Rallye Sport, Fuji Heavy Industries Limited, GM-Fiat Italia s.r.l, Land Rover, MG Sport and Racing, Mitsubishi Motors s.a.s, Toyota Motor Corporation, Volkswagen AG, Autocar Electrical Equipment Co. Ltd, Brembo S.p.A, Castrol Limited, Compomotive Automotive 73 Ltd, Collins Performance Engineering, Federal Mogul, Hella, Koni BV, Michelin, NGK Spark Plugs (UK) Ltd, OMP Racing, Oz S.p.a., Pace Products (Anglia) Ltd, Pipercross Ltd, EPTG Ltd./power Engineering (Powerflex), RT Quaife Engineering Ltd, Sparco s.r.l, Superchips inc, Telefonica Movistar, TNT, Waypoint Design.

ОСОБАЯ БЛАГОДАРНОСТЬ

Особая благодарность Colin McRae, Nicky Grist, Jean-Eric Freudiger, Campbell Roy, Drryl Still, Nvidia, Esther Oggenfuss,Certina.